



APPENDIX C - KEY PERFORMANCE INDICATORS

NATIONAL CHESS FEDERATION (NCF): KOSOVO CHESS FEDERATION

CONTINENT: EUROPE

DEVELOPMENT LEVEL: 2

PERIOD: 2020

Key Performance Indicators (KPIs)¹ are the critical (key) indicators of progress toward an intended result.

The NCF is required to measure the effectiveness of its programmes using the KPIs listed below. The NCF is expected to complete both the **Baseline** and **End of Period-target** values. It is possible that a Federation may not be able to report on a particular KPI and this will be taken into consideration at the end of the reporting period. NCFs can also make use of the '**Comments**' field as required. The NCF is also allowed to include any additional KPIs that it considers to be relevant for reporting purposes.

When the NCF is preparing its final report for the end of the reporting period, the actual values of the KPIs need to be completed for each KPI identified.

Key Performance Indicators (KPIs)	Baseline-2019 ²	End of Period Target	End of Period Actual	Comments
FIDE-rated players	501	501	501	
Players on FIDE List	709	709	709	
Female Chess Players on FIDE List	26	26	26	
Certified Arbiters	5	5	5	
Certified Trainers	7	7	7	
Average rating of top 10 players	2262	2262	2262	
Average Rating of top 10 female players	532	532	532	

¹ <https://kpi.org/KPI-Basics>

² NCF to populate these fields with the current values of each KPI as at the beginning of the programme/project period.



APPENDIX C - KEY PERFORMANCE INDICATORS

Participants in international chess tournaments	2	2	2	
Affiliated clubs	30	30	30	
School Chess Teachers	34	34	34	
Schools with chess programmes				
Students in chess in school programmes				
Positive or neutral articles & media coverage incl. social media				
Chess sponsors				
Strategic Partners e.g. NOC	2	2	2	
OTHER-Please specify				

On behalf of FEDERATION

Burhanudin Misini

Secretary General of KCF



Date: 12.03.2021



APPENDIX D – REPORT ON FUNDING

NATIONAL CHESS FEDERATION (NCF):

CONTINENT: Europe

DEVELOPMENT LEVEL: 2

Please complete ALL requested fields in this report.

1. Programme/Project Name:

CHESS FEDERATION OF KOSOVO ACTIVITIES

2. Programme/Project Dates:

SEPTEMBER - DECEMBER 2020

3. Summary of Project Outcomes:

-) National online club championship
-) National Individual chess championship
-) National Individual chess championship - woman - final
-) National club cup - best of 8
-) Preparation of children's books

4. Breakdown of Funding Usage (Please provide supporting documents as far as possible):

-) National online club championship - **500,00 USD**
-) National Individual chess championship - **1.000,00 USD**
-) National Individual chess championship - woman - final - **900,00 USD**
-) National club cup - best of 8 - **900,00 USD**
-) Preparation of children's books - **1.700,00 USD**

5. Any funds not yet used? Yes _____ No X

If No, please provide reasons and details on how and when the funds will be utilised:

6. Lessons Learned/Future Improvements:



APPENDIX D – REPORT ON FUNDING

On behalf of FEDERATION

Mr. Burhanudin Misini

Secretary General

Date: 10.03.2021





**Federata e
Shahut e Kosovës**
Chess Federation of Kosova

Final Activity Report to FIDE

-) *National online club championship*
-) *National Individual chess championship*
-) *National Individual chess championship - woman - final*
-) *National club cup - best of 8*
-) *Preparation of children's books*

Following there are photos and a brief description of these projects

National online club championship

This competition was organized on the lichess portal and was attended by 12 teams divided into two groups. The first 4 clubs of both groups qualified for the quarterfinals which were played in the KO system and the winners advanced to the semifinals and finally to the finals. The first place belonged to the Drejtesia chess club. The prizes for this competition were as follows :

First place - 200€

Second Place - 150€

Third place - 100€

National Individual chess championship

After the qualifying matches, 62 chess players competed in the final stage. The competition took place according to the Swiss system in 9 rounds. For the first time the title was won by Korab Saraci.

Link: <http://chess-results.com/tnr536474.aspx?lan=0&art=1&rd=9>







National Individual chess championship - woman - final

National Individual chess championship - woman - final In this competition participated 24 women, mainly young women, who in 7 rounds determined the winner among them.

Link : <http://chess-results.com/tnr542766.aspx?lan=0&art=1>









National club cup - best of 8

National club cup - best of 4 This is the second team competition in terms of popularity in our country in which all active clubs participate. 24 clubs participated in the qualifying phase, with eight teams making it to the finals.

Link : <http://chess-results.com/tnr542718.aspx?lan=0>







Preparation of children's books

The 50-page book and the 60-page children's work book has been worked on and completed successfully, but after the release of anti-covid measures the Federation held the competitions as mentioned above and unfortunately we have no financial means to publish it. We're hoping on financial assistance from your part in the near future, and then, we'll publish it eventually. Attached you may find some pages of these two books.

On behalf of FEDERATION

Mr. Burhanudin Misini

Secretary General of KCF

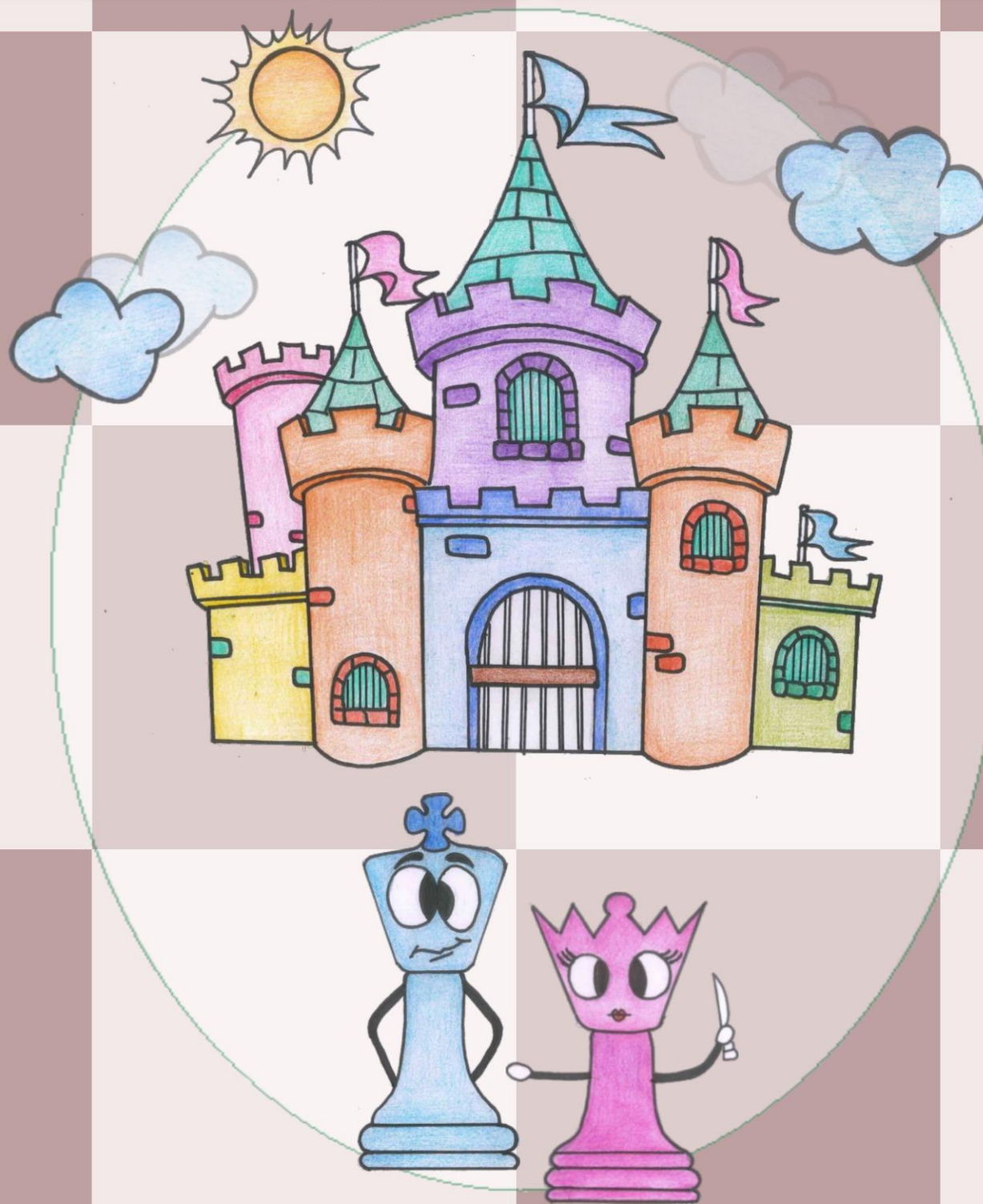
A handwritten signature in dark ink, appearing to read "B. Misini", is positioned below the typed name. The signature is written in a cursive, flowing style.



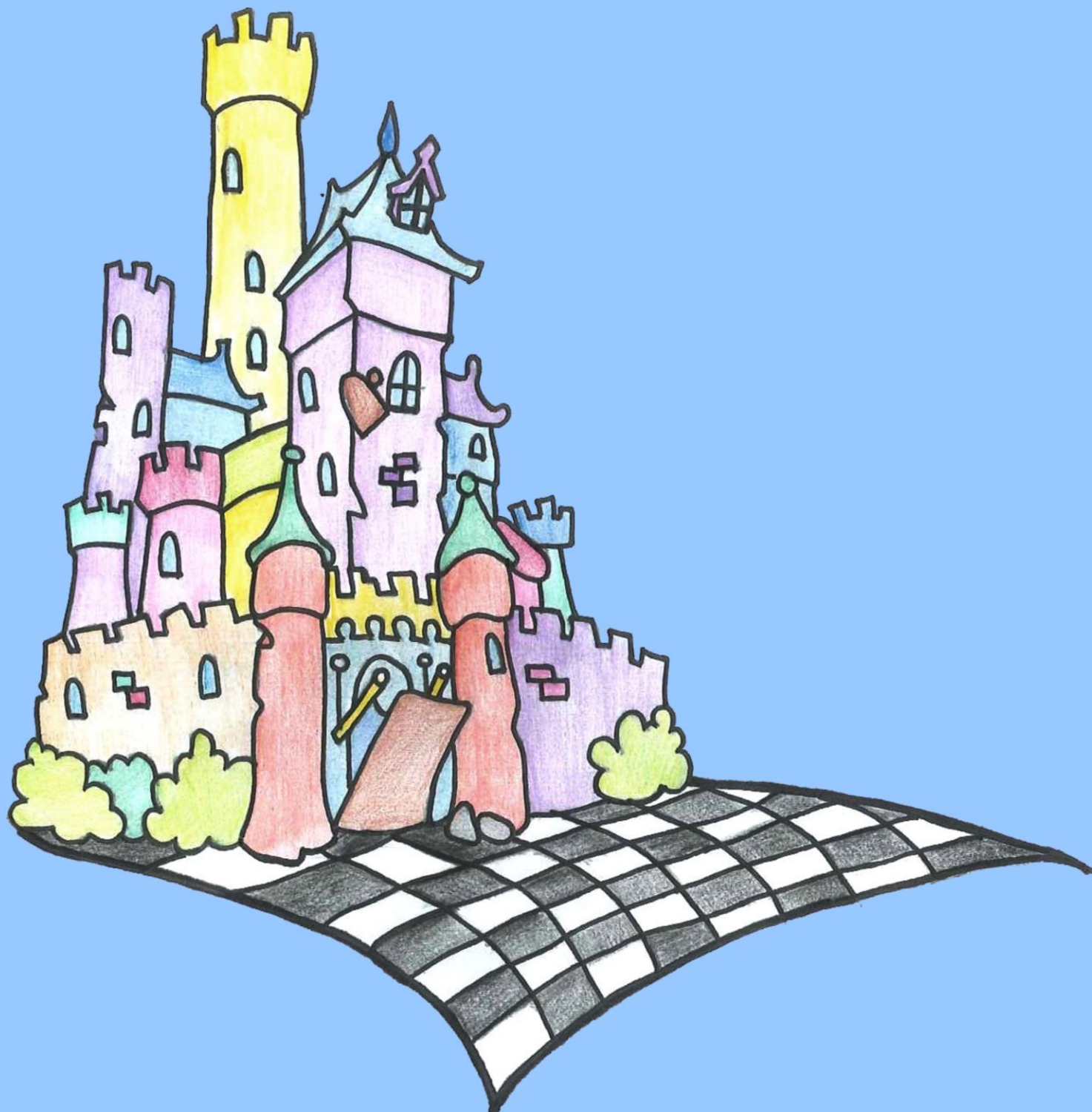
SHAH

për

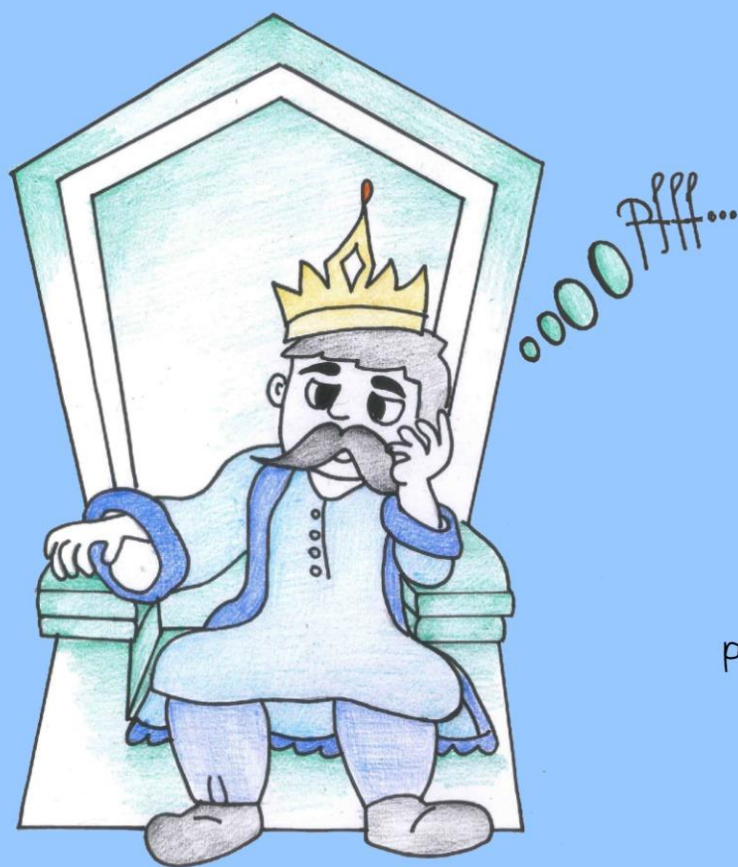
FËMIJË



TREGIMI PËR SHAHUN



Ishte njëherë një mbret indas me emrin Shih'ram, i cili ishte sundimtar i perandorisë Gupta. Mbreti ishte një luftëtar i vërtetë, i cili e kishte udhëhequr ushtrinë e tij drejt fitoreve të shumta dhe popullit të tij ia kishte siguruar një jetë të rehatshme. Kjo jetë e rehatshme dhe pa asnjë ndodhi, mbretit, i cili kishte filluar të plakej, kishte filluar t'ia bënte jetën monotone dhe të mërzitshme.

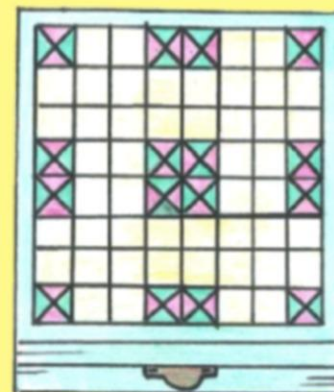


Kjo kishte vazhduar kështu deri në ditën, kur në oborrin e tij ishte shfaqur një njeri i mençur, i cili ia kishte prezantuar mbretit një lojë, si një mënyrë të përshtatshme për ta kaluar kohën. Kjo lojë luhej në një tabelë prej druri me 64 katrorë dhe quhej "Çaturanga", që do të thotë "katërpjesëshe". Në të luanin katër lojtarë.

Loja, që konsiderohet paraardhëse e shahut të sotëm, iu kishte përshtatur ushtrisë së atëhershme indise, e cila përbëhej nga këmbësoria, kalorësia, elefantët dhe nga qerret e luftës, ndërsa në mes ishin mbreti dhe këshilltari i tij, që sot njihet si "mbretëresha" apo "dama".



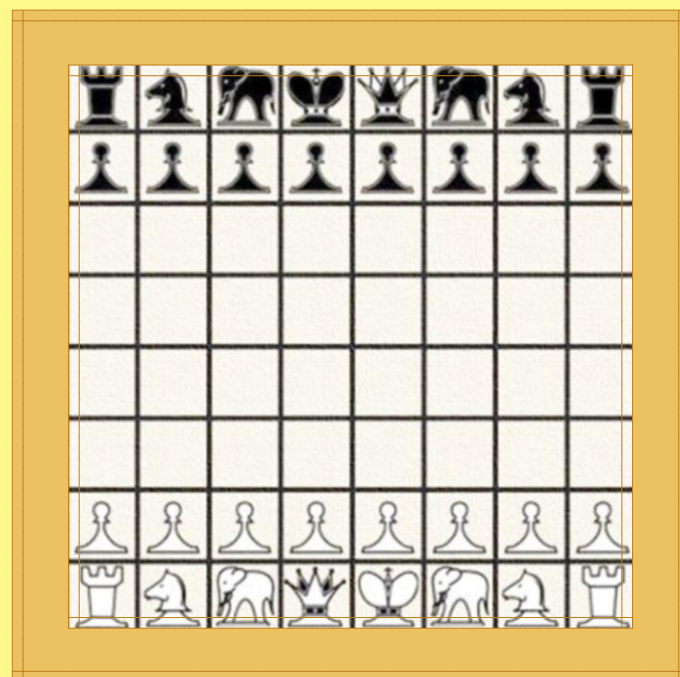
Kjo lojë i kishte pëlqyer shumë mbretit, i cili e kishte kraheluar atë me jetën reale dhe i kishte inkurajuar të gjithë në mbretërinë e tij që ta mësonin dhe ta luanin atë.



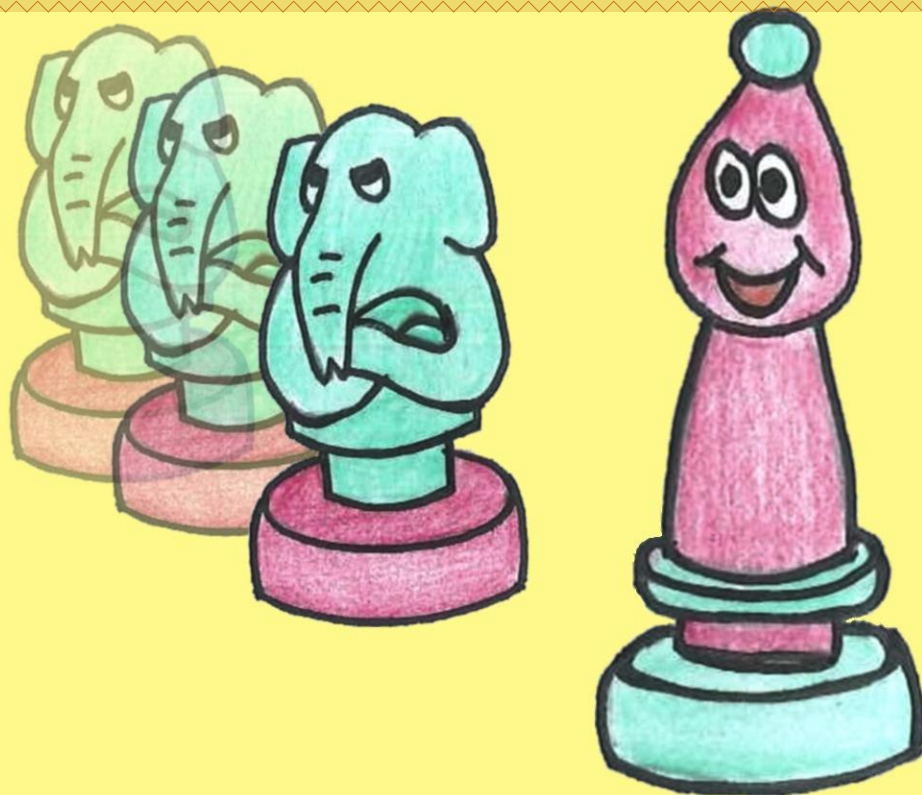
Nga India kjo lojë kishte marrë rrugën për në Persi (Irani i sotëm) nëpërmjet ambasadorit të Indisë, i cili kishte shkuar te sundimtari, sheiku Kosroj, të cilit i kishte dërguar shumë dhurata, në mesin e të cilave kishte qenë edhe një tabelë shahu e zbukuruar.



Më vonë, pas pushtimit të Persisë nga ushtria myslimane, arabët ishin dhënë shumë pas kësaj loje, e cila gjatë dy shekujve të ardhshëm ishte popullarizuar aq shumë te ta, sa që kishin filluar të shkruanin shumë libra për shahun dhe libra me probleme shahu. Ata kishin filluar të organizonin meçe ndërmjet shahistëve më të mirë të asaj kohe, ndërsa ia kishin ndërruar edhe emrin nga “Çaturanga” në “Shatranxh”. Po ashtu, ndryshime kishin pësuar edhe figurat dhe radhitja e tyre në tabelë.



Me emrin “Shatranxh” arabët e kishin sjellur shahun në Spanjë. Shahu ishte bërë loja më e popullarizuar e asaj kohe dhe ishte përhapur shumë shpejt nëpër shtetet evropiane deri në Islandë.

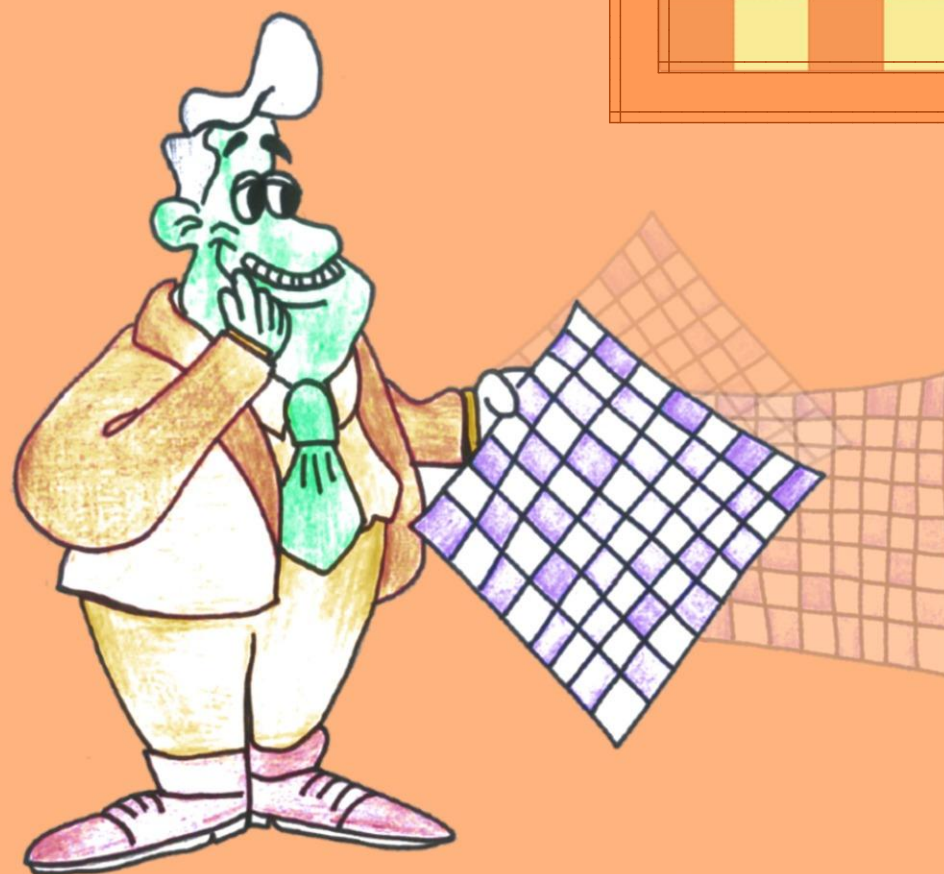
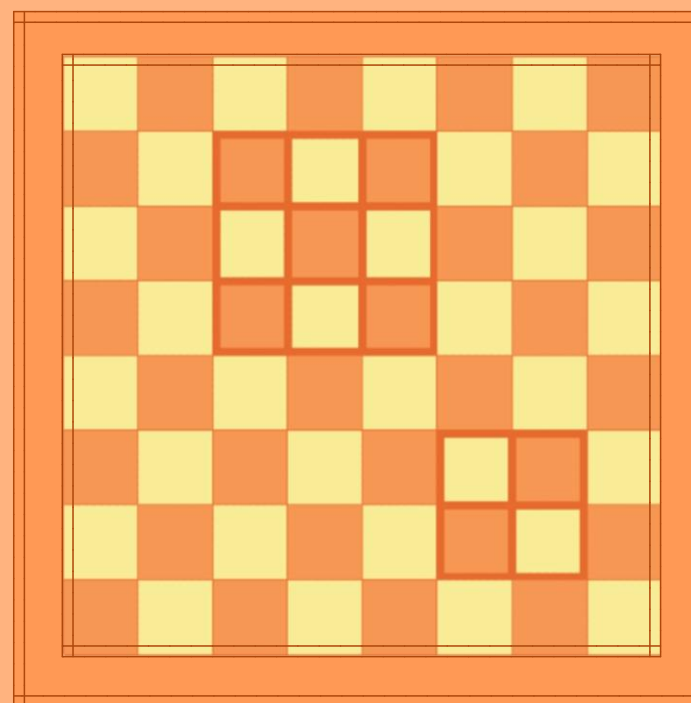


Loja kishte pësuar ndryshime edhe sa i përket lëvizjeve të figurave dhe në kuadër të kësaj, figura e elefantit, i cili nuk ishte pjesë e ushtrive evropiane, ishte zëvendësuar me figurën e oficerit, i cili në lojën e shahut njihet me emrin “fil”, që në gjuhën arabe do të thotë elefant.

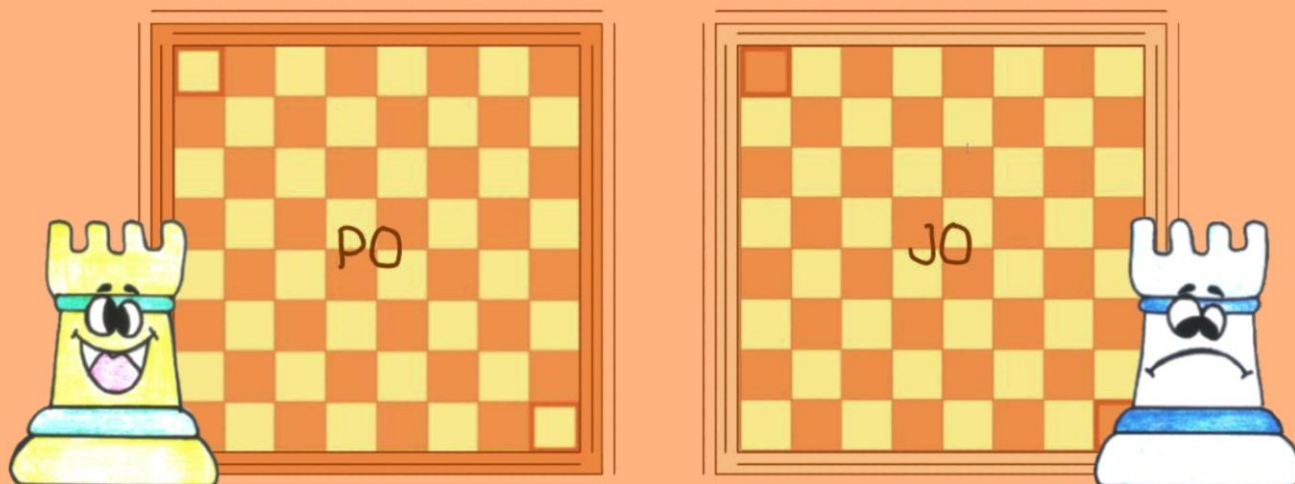
Natyrisht, para se të flasim për lojën e shahut, së pari duhet të njihemi me tabelën e shahut dhe me figurat e saj.

TABELA E SHAHUT

Tabela e shahut është në formë katrore dhe përbëhet nga 64 katrorë më të vegjël. Gjysma, apo 32 katrorë janë me ngjyrë të çelur dhe gjysma tjetër, po ashtu 32 katrorë me ngjyrë të errët. Këta janë të vendosur pranë njëri-tjetrit dhe asesi nuk mund të jenë të njëjtë sipas ngjyrës as në vijë horizontale, as në vijë vertikale.



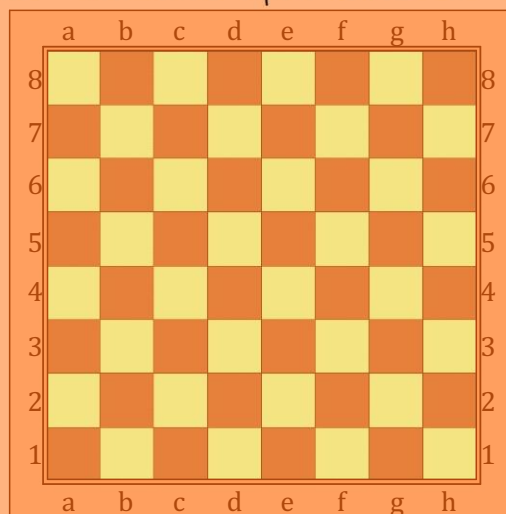
Për ta pasur tabelën të vendosur në mënyrë korrekte, gjithmonë duhet të kemi parasysh se katrori i fundit i djathtë në të dy anët duhet të jetë me ngjyrë të çelët.



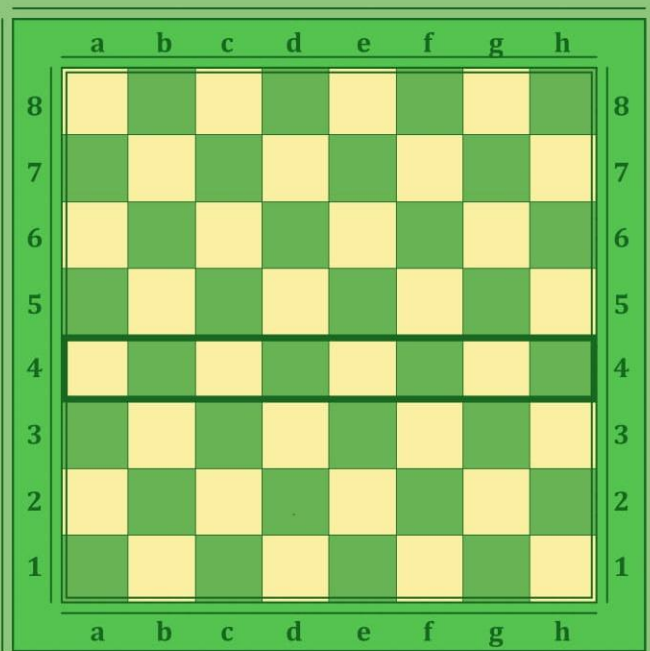
Pasi që e kemi vendosur tabelën e shahut ashtu siç duhet, shtrohet pyetja se në cilën anë duhet të radhiten figurat me ngjyrë të çelur dhe në cilën anë ato me ngjyrë të errët?



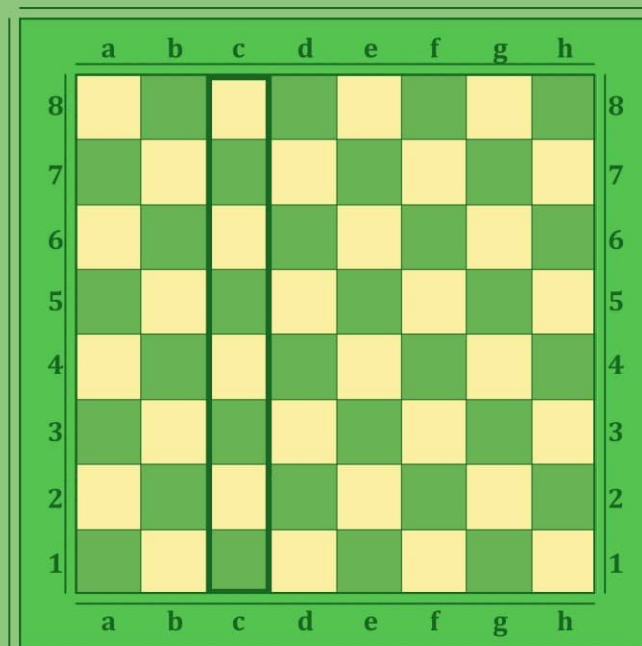
Për ta lehtësuar punën, njohësit e shahut e kanë parë të arsyeshme që fushat apo katrorët e tabelës së shahut të emërohen me "simbole", përkatësisht me 8 numra dhe me 8 shkronja :



Shkronjat a,b,c,d,e,f,g,h emërojnë vijat e fushës apo katrorëve të shahut, të cilat ndryshe quhen edhe linja, kolona apo vertikale. Ato gjithmonë fillojnë nga e majta në të djathtë e figurave me ngjyrë të çelur dhe nga e djathta në të majtë e figurave me ngjyrë të errët.



Radha e katërt



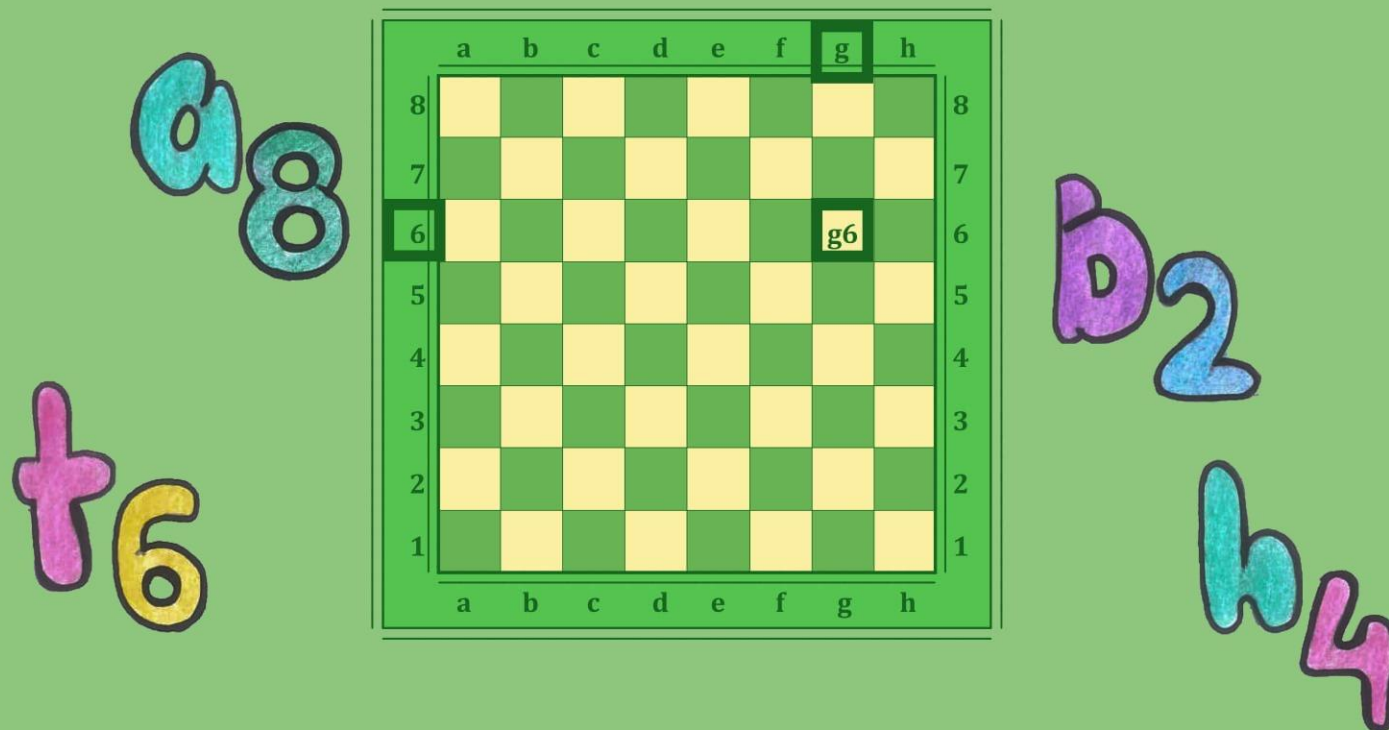
Vija C



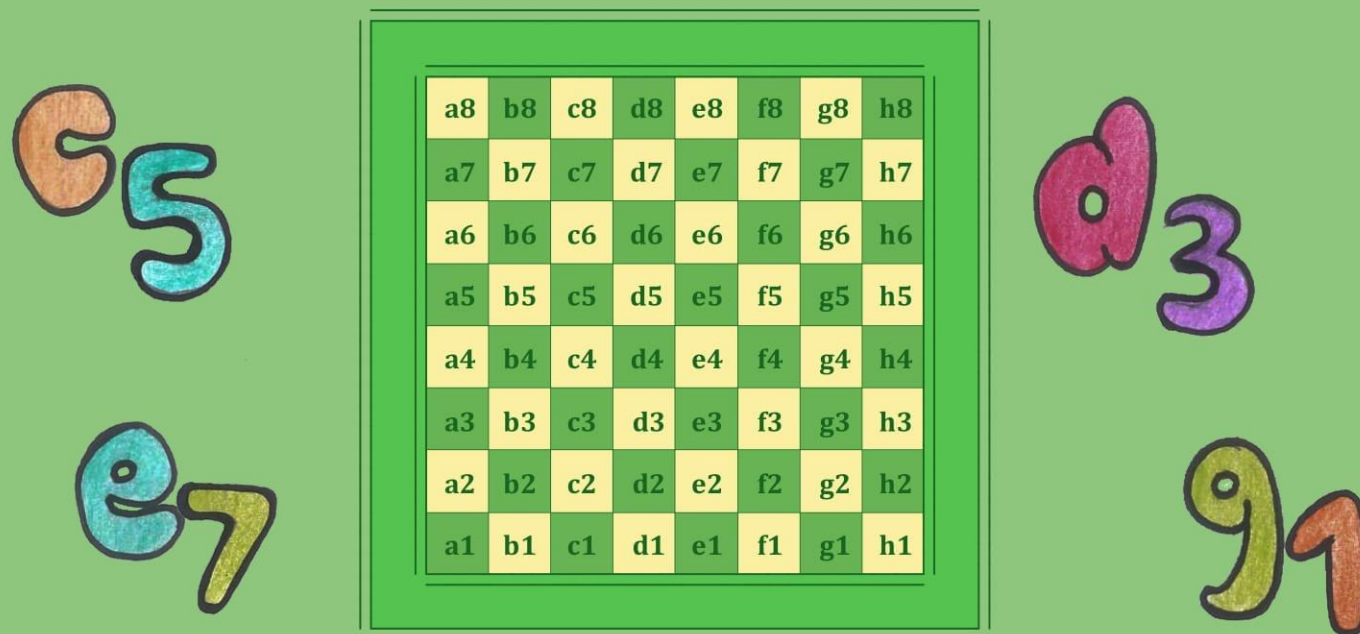
Numrat 1,2,3,4,5,6,7,8 i emërojnë radhët e fushës apo katrorëve të shahut, të cilat ndryshe quhen edhe horizontale apo traverse. Ato gjithmonë fillojnë nga ana e figurave me ngjyrë të çelur.



Bazuar në simbolet e vijave dhe rradhëve, i emërojmë fushat e shahut :

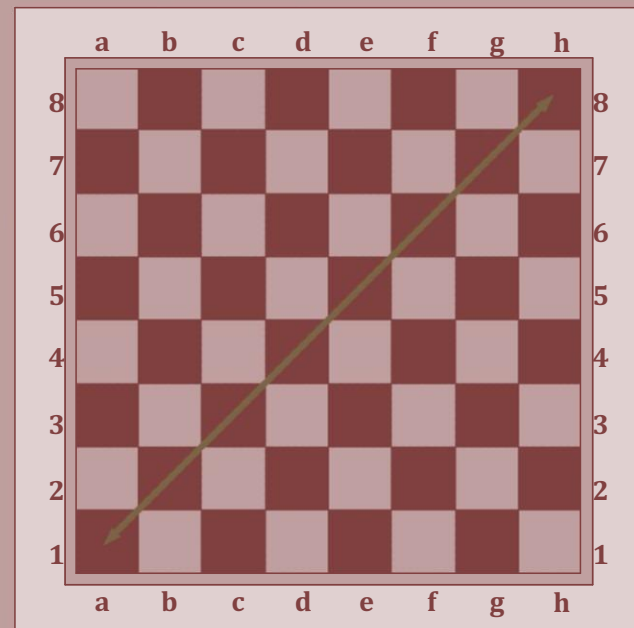


Sipas kësaj, emërimi i të gjitha fushave apo katrorëve të tabelës së shahut duket kështu:

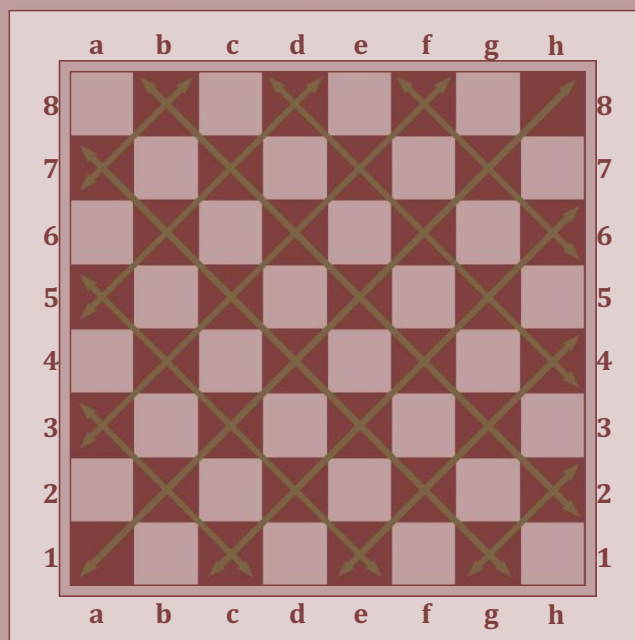
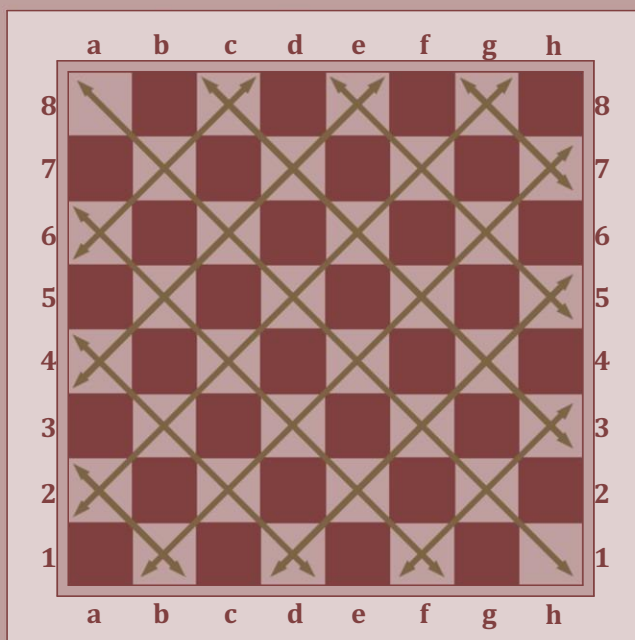




Përveç linjave dhe radhëve, në tabelën e shahut janë edhe diagonalet. Ato përbëhen nga katrorë me ngjyrë të njëjtë dhe fillojnë e mbarojnë nga njëra anë e fushës në tjetrën.



Në tabelën e shahut ekzistojnë gjithsejt 26 diagonale me gjatësi të ndryshme.

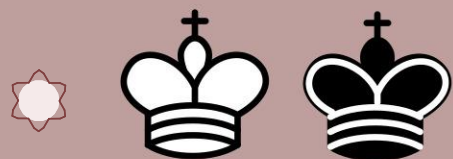
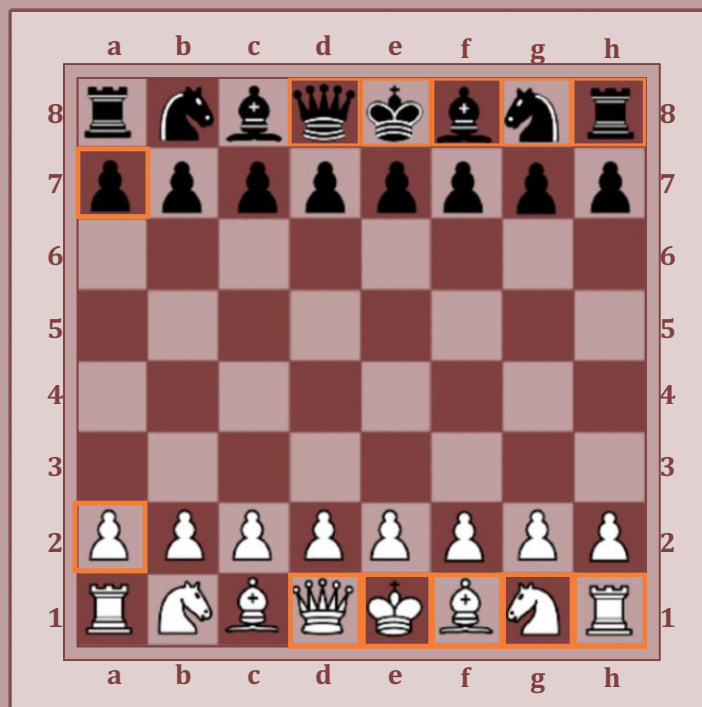


Për atë se cila figurë lëviz apo merr në diagonale, do ta mësojmë në vazhdim të librit, kur të njihemi me figurat e shahut.

FIGURAT E SHAHUT

Në tabelë kemi 6 figura të ndryshme të të dy ngjyrave :

Çdo figurë e ka vlerën e saj relative, e cila është e përcaktuar në bazë të fuqisë dhe rëndësisë së saj, të shprehur me nota vlerësuese si në vijim:



Mbreti= Pakufi



Fili= 3



Mbretëresha= 9



Kali= 3



Torra= 5

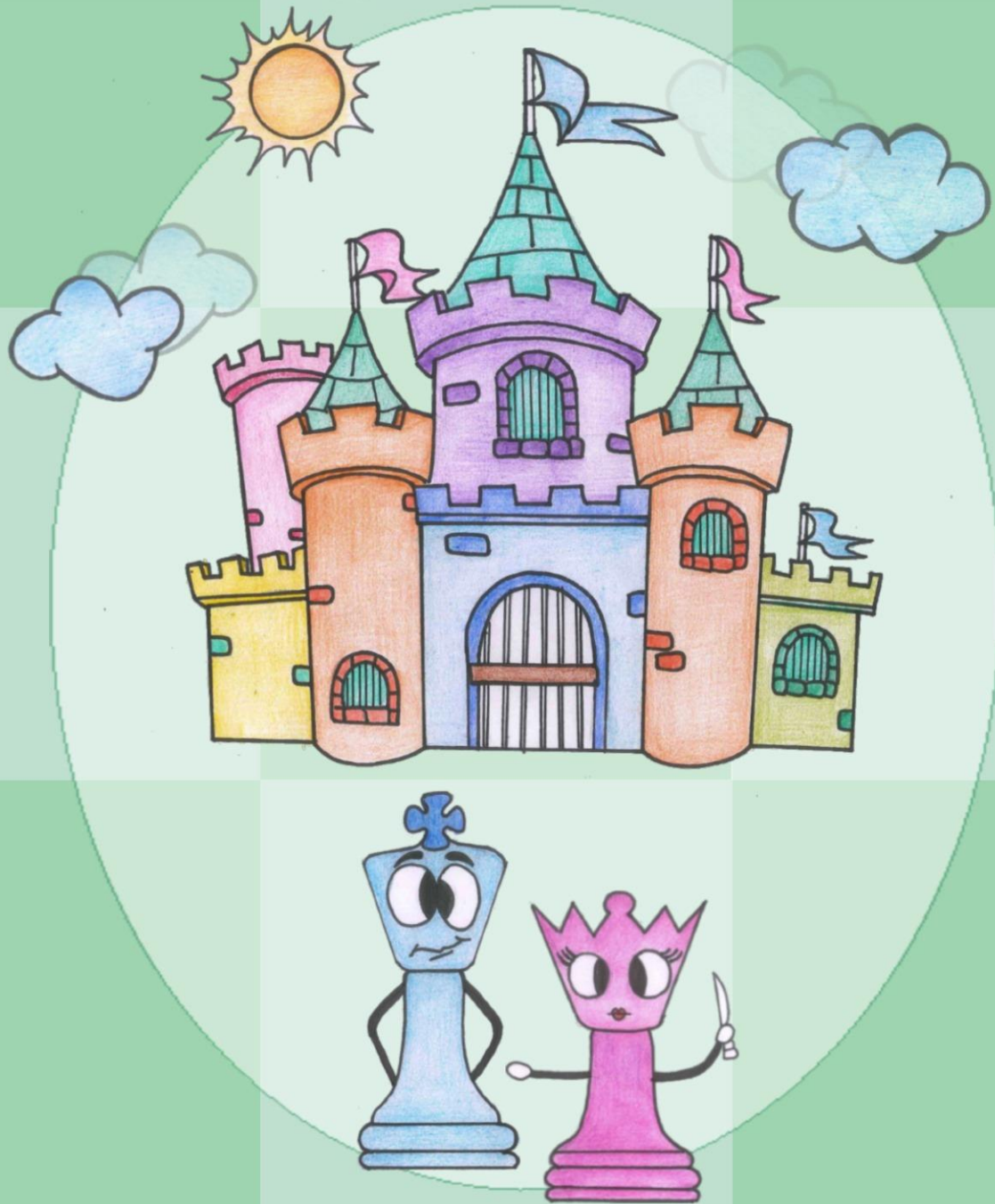


Ushtari= 1





SHAHU për FËMIJË



LIBËR PUNE



Shahu për fëmijë



Libër Pune

***Përgatitjen dhe botimin e finançoi
FEDERATA NDËRKOMBËTARE E SHAHUT (FIDE)
Komisioni i planifikimit dhe zhvillimit (PDC)***



***Compilation and Edition is financed
by
INTERNATIONAL CHESS FEDERATION (FIDE)
Planning and Development Commission (PDC)***

Shënjimi i katrorëve

A). Të shënjohet me (X) katrori f4

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

B). Të shënjohet me (X) katrori d7

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

C). Të shënjohet me (X) katrori c5

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

D). Të shënjohet me (X) katrori a3

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

E). Të shënjohet me (X) katrori h2

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

F). Të shënjohet me (X) katrori g8

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Ngjyra e katrorëve

A). Cilët katrorë janë me ngjyrë të bardhë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ a4
☐ a5
☐ b6
☐ g6
☐ d6
☐ d7

B). Cilët katrorë janë me ngjyrë të zezë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ a4
☐ a5
☐ b6
☐ g6
☐ d6
☐ d7

C). Cilët katrorë janë me ngjyrë të bardhë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ c2
☐ f2
☐ f3
☐ d4
☐ g5
☐ h7

D). Cilët katrorë janë me ngjyrë të zezë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ c2
☐ f2
☐ f3
☐ d4
☐ g5
☐ h7

E). Cilët katrorë janë me ngjyrë të bardhë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ d2
☐ d3
☐ b5
☐ e5
☐ d5
☐ f7

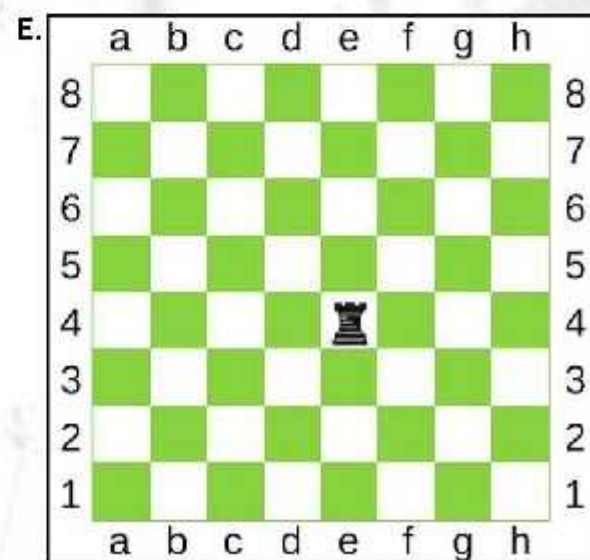
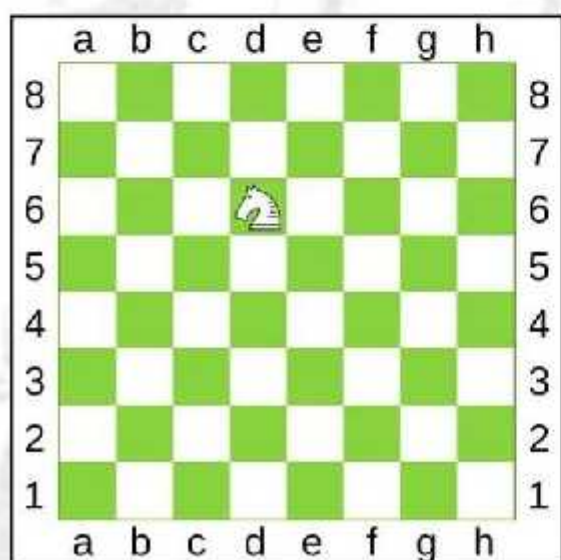
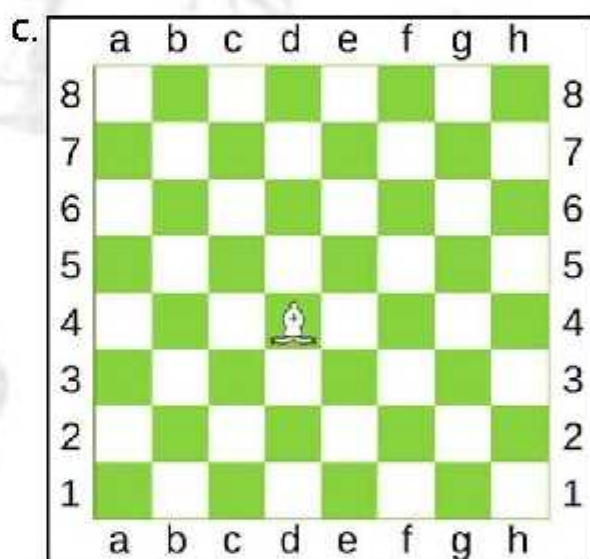
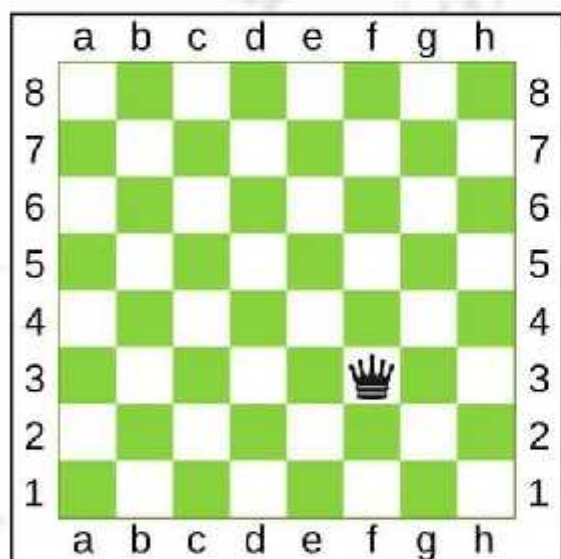
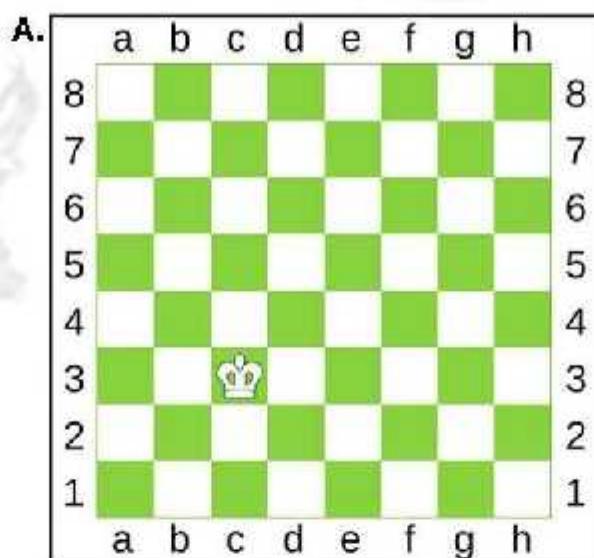
F). Cilët katrorë janë me ngjyrë të zezë?

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

☐ d2
☐ d3
☐ b5
☐ e5
☐ d5
☐ f7

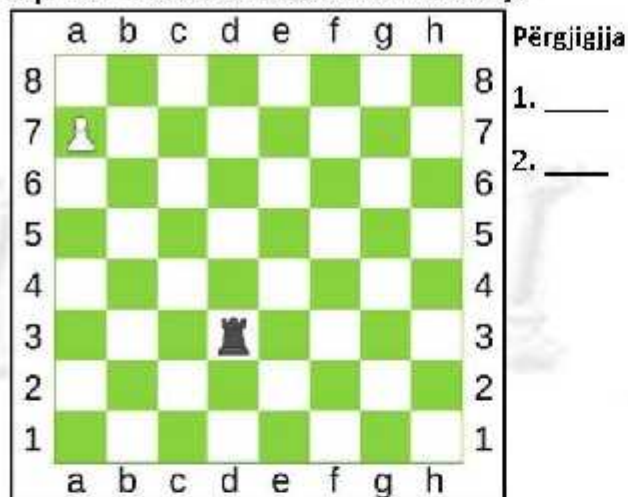
1. Lëvizja e figurave

Të shënjoen me (X) të gjithë katrorët, të cilat figurat mund t'i arrijnë me një lëvizje

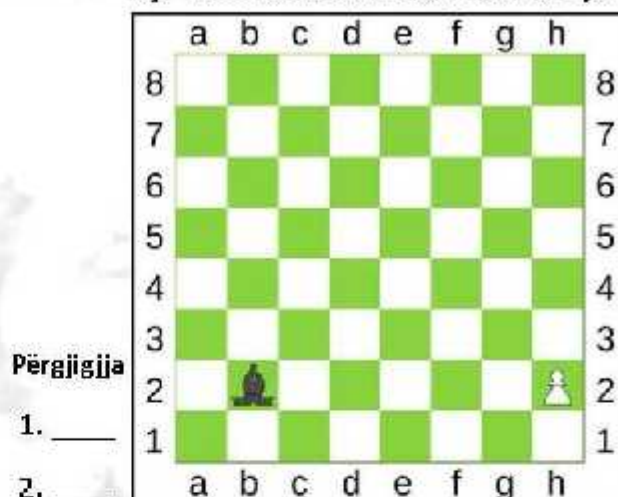


Planifikimi i rrugës

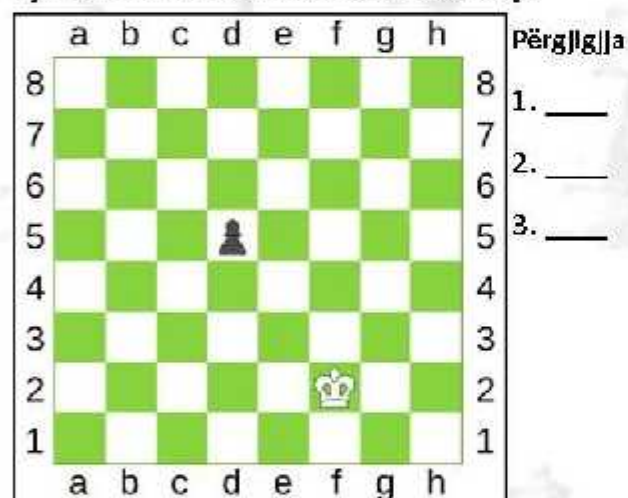
A). Të mirret ushtari me torrë në 2 lëvizje



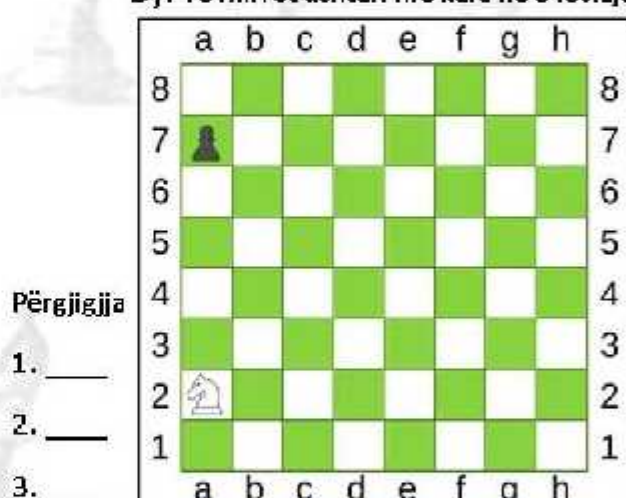
B). Të mirret ushtari me fil në 2 lëvizje



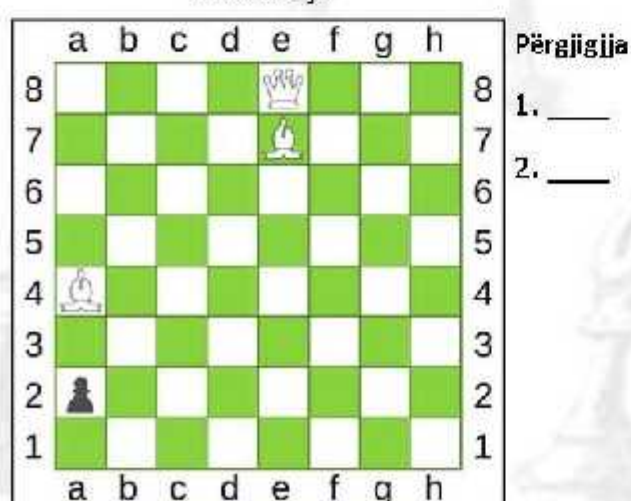
C). Të mirret ushtari me mbret në 3 lëvizje



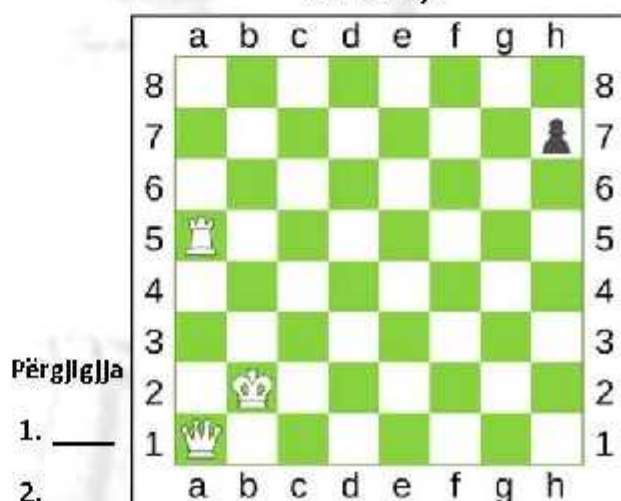
D). Të mirret ushtari me kalë në 3 lëvizje



E). Të mirret ushtari me mbretëreshë në 2 lëvizje

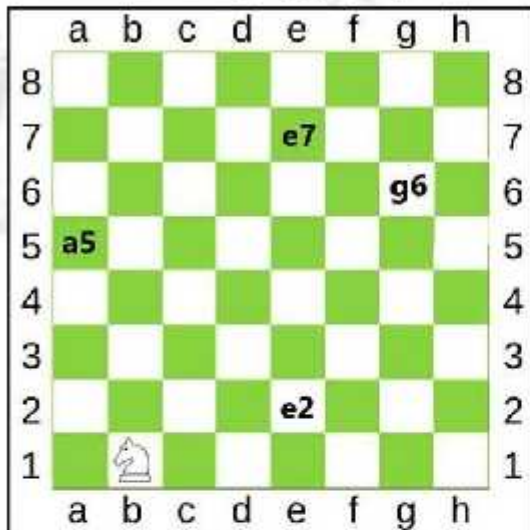


F). Të mirret ushtari me mbretëreshë në 2 lëvizje



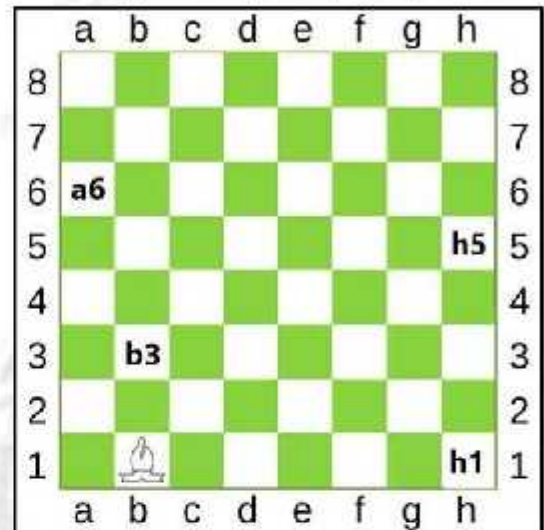
Planifikimi i rrugës

A). Të arrijë kali në 7 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.e2, 2.g6, 3.e7, 4.a5.



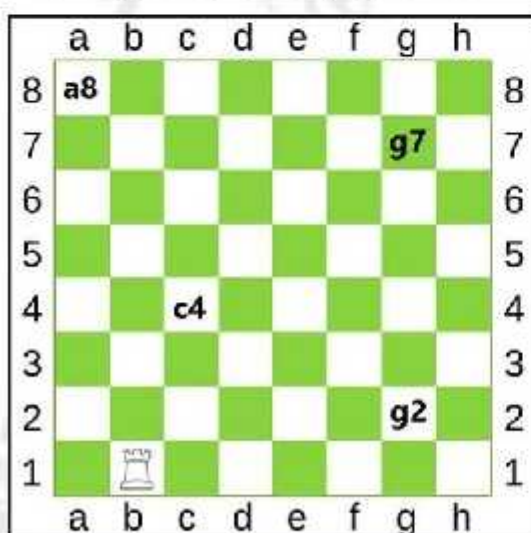
Përgjigjja : _____

B). Të arrijë fili në 8 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.a6, 2.h1, 3.h5, 4.b3.



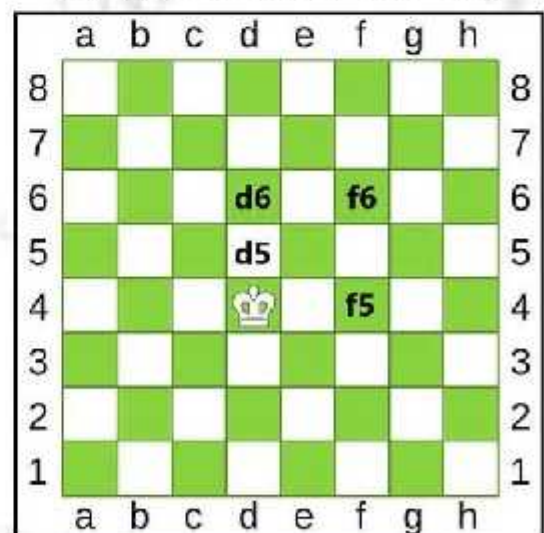
Përgjigjja : _____

C). Të arrijë torra në 8 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.g7, 2.c4, 3.g2, 4.a8.



Përgjigjja : _____

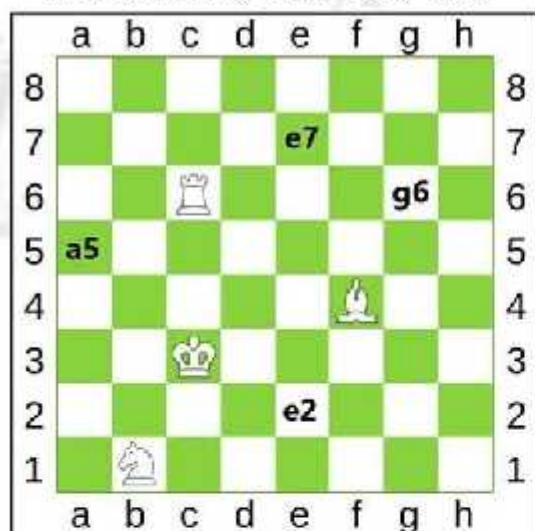
D). Të arrijë mbreti në 8 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.d6, 2.f6, 3.f4, 4.d5.



Përgjigjja : _____

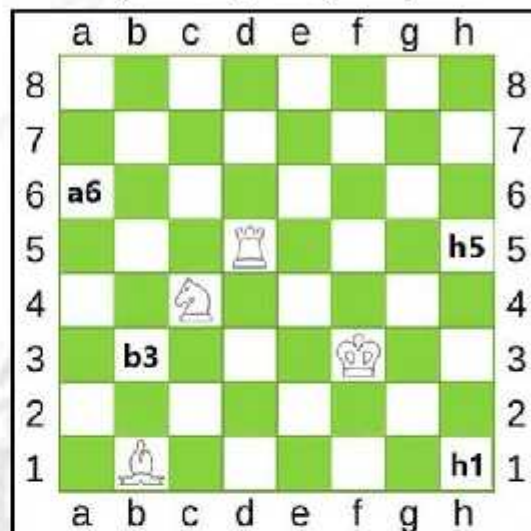
Planifikimi i rrugës

E). Të arrijë kalë në 13 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.e2, 2.g6, 3.e7, 4.a5.



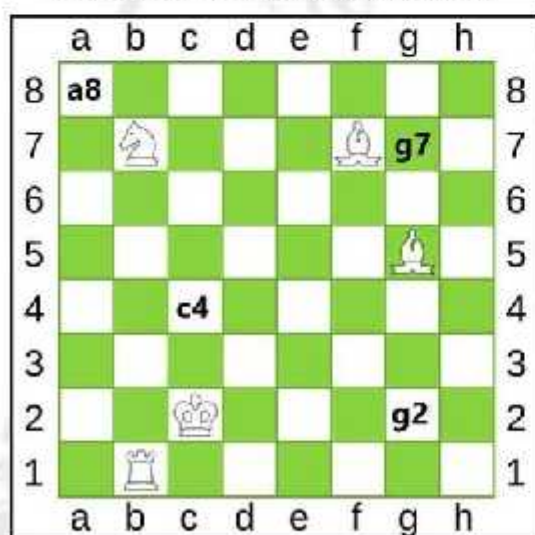
Përgjigjja : _____

F). Të arrijë fili në 14 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.a6, 2.h1, 3.h5, 4.b3.



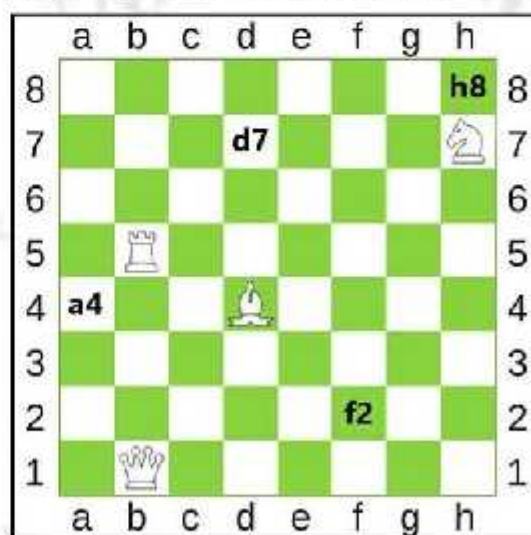
Përgjigjja : _____

G). Të arrijë torra në 11 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.g7, 2.c4, 3.g2, 4.a8.



Përgjigjja : _____

H). Të arrijë mbretëresha në 9 apo më shumë lëvizje në fushat e shënuara sipas radhitjes : 1.h8, 2.a4, 3.f2, 4.d7.



Përgjigjja : _____

Bashkëpunimi i figurave

Të shënohen me (X) katrorët e përbashkët në të cilët të dy figurat mund të arrijnë me një lëvizje

